

Fiche activité 3

SPEED MEETING

1h

PLACE DANS LA PROGRESSION

- Après les activités 1 (flash info 2040), 1 bonus (s'essayer à la prospective) et 2 (étude des scénarios)

MATÉRIEL

- Chronomètre
- Cartes mentales produites par les apprenants à l'activité 2



OBJECTIFS

- Être capable d'expliquer un scénario prospectif
- Être capable de restituer son travail de synthèse/vulgarisation.
- Structurer une prise de parole argumentée de manière simple.

DÉROULÉ

1

L'encadrant explique le cadre et donne les consignes aux apprenants (voir ci-dessous).

2

Chaque groupe d'apprenant présente son scénario aux autres pendant un speed-meeting (5 min, tourner, questionner et comparer).

3

A l'issue du speed meeting, et en s'appuyant sur les échanges qui ont conforté les appropriations des scénarios, chaque groupe propose un slogan/une phrase d'accroche pour décrire son scénario en plénière.

CONSIGNES

C'est l'heure de partager votre expertise !



Chaque groupe va présenter son scénario Prospect'AURA aux autres durant le speed meeting : il va falloir être rapide, clair et percutant.

Présenter votre scénario en 5', changer de groupe, poser des questions

RECOMMANDATIONS

- Utiliser une salle avec possibilité de créer des îlots pour faciliter les rotations.
- Afficher le chronomètre au tableau pour une meilleure gestion du temps. ►►►

Rotation type pour le Speed-Meeting

Rounds	Groupe 1 Scénario	Groupe 2 Scénario	Groupe 3 Scénario	Groupe 4 Scénario	Groupe 5 Scénario
A	PAUSE	TABLE 1	TABLE 2	TABLE 2	TABLE 1
B	TABLE 1	TABLE 2	TABLE 2	PAUSE	TABLE 1
C	TABLE 1	PAUSE	TABLE 2	TABLE 1	TABLE 2
D	TABLE 1	TABLE 2	TABLE 1	TABLE 2	PAUSE
E	TABLE 1	TABLE 1	PAUSE	TABLE 2	TABLE 2

